**Uživatelská příručka**

Program se kompiluje pomocí přiloženého *Makefile*. Pokud se soubory nachází ve stejné složce jako *Makefile* a jsou přímo na přípravku, pak stačí zadat příkaz make a zapnout *exe* soubor program.

Ukázka: Do příkazové řádky zadáme **make** a poté **./program**

Po zapnutí programu se nám zobrazí fraktál.

Pomocí tlačítek lze s fraktálem pohybovat a měnit ho.

* Červené tlačítko:
  + - Otočením se mění pohyb na horizontální ose
    - Stisknutím se mění fraktály (v paměti jsou připravené sety imaginární a reálných číšel)
* Zelené tlačítko:
  + - Otočením se mění pohyb na vertikální ose
* Modré tlačítko:
  + - Otočením se mění barevná paleta vykresleného obrázku (počet iterací při výpočtu)